

Enigmi, viaggi nel tempo e visite virtuali

Al bando la noia, scopriamo la città in maniera più giocosa ed interattiva. È quanto propone sempre di più anche il Locarnese ai suoi ospiti. Fra visite virtuali, tour interattivi ed escape rooms, una tendenza che si sta imponendo e che piace a un numero crescente di ospiti.

È possibile viaggiare nel tempo? Certo che sì. È infatti quanto propone a **partire dal 19 aprile** Ascona-Locarno Turismo con il **Locarno Time Travel Tour**. Di che cosa si tratta? Di un viaggio nel tempo, in epoche diverse, alla scoperta di vicende del passato, di curiosità e luoghi normalmente chiusi al pubblico. La nuova proposta è una visita guidata decisamente particolare per le vie di Locarno. Naturalmente c'è una guida che funge da cicerone, ma attenzione perché durante l'escursione succedono cose sorprendenti, con l'irruzione, quando uno meno se l'aspetta, di personaggi storici assai pittoreschi.

Un modo diverso e divertente di far conoscere angoli noti e meno noti della città ai visitatori, il Locarno Time Travel Tour è un'iniziativa voluta e finanziata dall'Organizzazione turistica Lago Maggiore e Valli, che prende a modello analoghi tour guidati esistenti in altre città, appoggiandosi sulla partecipazione di attori professionisti.

Le visite, che durano un paio di ore, sono gratuite previa prenotazione obbligatoria scrivendo ad info@ascona-locarno.com. Prenderanno il via, come detto, martedì 19 aprile e sino a novembre 2022 ne sono previste una ventina, con partenza alle 10.15 dal Teatro di Locarno e arrivo in Piazza Sant'Antonio alle 12.15. Maggiori dettagli sul sito www.ascona-locarno.com/game.

*“Il turismo – spiega **Benjamin Frizzi**, Direttore operativo di Ascona-Locarno Turismo - è molto cambiato in questi ultimi anni. L'ospite cerca sempre più esperienze particolari, che lo coinvolgano con tutti i sensi. È ciò che vogliamo proporre con questo tour cittadino, col quale cerchiamo anche di trasmettere qualcosa dello spirito e della cultura di un luogo in maniera leggera ed innovativa”.*

L'intento di offrire un modo innovativo e ludico di avvicinarsi in questo caso a un edificio monumentale è perseguito anche dalla Città di Locarno, che gestisce il **Castello Visconteo**, importante testimonianza della storia di Locarno e in particolare dell'epoca del dominio milanese. Oltre a ospitare notevoli reperti di epoca romana e un'interessante esposizione su “Locarno città della Riforma. Dall'esilio dei protestanti alla costruzione della tolleranza”, il maniero offre dalla scorsa estate la possibilità di immergersi in un'avvincente ricostruzione virtuale del castello e dell'ambiente circostante, così come poteva presentarsi nel XVI secolo, quando l'edificio si trovava in riva al lago, affacciato su un

porto. Grazie alla realtà virtuale, ci si può letteralmente immergere nel territorio del Cinquecento e riscoprire una famosa leggenda legata al Castello Visconteo. Parallelamente a questa immersione virtuale sono stati sviluppati un'esperienza Free Roaming, dove è possibile camminare nel castello (come un moderno videogioco 3D) e un breve videogioco narrativo, sotto forma di Visual Novel, ispirato alla novella della "Mendicante di Locarno" di Heinrich von Kleist (1777-1811). Maggiori info: <https://castellolocarno.ch/>

L'aspetto ludico lo troviamo pure nelle **escape room**, che anche alle nostre latitudini sono sempre più di tendenza, attirando l'attenzione di ragazzi, bambini e adulti. Si tratta di una modalità di intrattenimento che diverte, coinvolge ed emoziona e che, dopo essere sbarcata dall'America, è diventato un fenomeno di moda. Nella regione ne sono state aperte due di recente: una a Losone, in via ai Molini 51, l'altra a Brione Verzasca, nel Castello Marcacci, l'antica dimora dei signori della zona, dove i partecipanti hanno a che fare con prodotti e personaggi della zona e leggende misteriose.

A Locarno, infine, è approdato anche il **Sato Code**, sorta di escape room non confinata a una stanza, ma che si svolge su scala cittadina. Anche in questo caso si tratta di cercare indizi, risolvere enigmi e mettersi alla prova con diverse sfide attraverso un percorso che coinvolge il centro storico. Gli indizi potrebbero essere ovunque, dall'ingresso secondario di un teatro, ad una libreria o persino in un mattoncino di Tetris. Il mondo virtuale e quello reale si fondono al punto da non sapere più cosa appartiene al gioco e cosa no. Cercando indizi uno dopo l'altro, si visita la città con sfide che diventano più complesse ad ogni passo. Sato Code a Locarno parte da Piazza Grande, è aperto 24 ore su 24, 7 giorni su 7 e i biglietti si trovano su www.sato-code.com. Bisogna essere al minimo due persone, e ciascun giocatore deve avere uno smartphone con accesso a internet. Tutto qua. Che il divertimento abbia inizio!

Contatti media

Natalie Lupatini
+41 79 305 46 71

Foto in alta risoluzione

<https://platform.crowdriff.com/m/s-Lsv8X-XXwCsrvsji>

Locarno, 8 aprile 2022